

**CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

**DISCIPLINA: JOGOS DIGITAIS**

**PROFESSOR: RUBEM MEDEIROS DATA: 19 / 06 / 2017**

**ALUNO**

José Victor Medeiros Leitão

**Projeto de Jogos Digitais**

JUNHO 2017

**S.I.House**

# Versão 1.0

1. Descrição do Jogo

O S.I.House é um jogo 2D de tiro, onde o personagem Obama deve derrotar os inimigos que vieram do espaço para dominar a terra.

Obama deve sobreviver aos ataques dos inimigos, os Trumps que pretendem destruir qualquer influência que o Obama conquistou.

Os controles do jogo são simples, movimentação, pular e atirar para derrotar os Trumps.

O objetivo do jogo é matar o máximo de Trumps possível, para pontuar cada vez mais. Com isso, o obstáculo do jogo é conseguir derrotar os Trumps.

1. Mechanicals

S.I.House é um jogo 2D de tiro que utiliza de uma mecânica simples para jogar. Para jogar, é necessário um teclado e mouser. Apertando o botão “A” o personagem vai para a esquerda. Apertando o botão “B” o personagem vai para direita. Apertando o botão “ESPAÇO” o personagem pula. Para atirar é sóapertar o botão esquerdo do mouser.

1. Beat Chart

O desenrolar do jogo é caracterizado pela imersão do jogador na para derrotar o inimigo e pontuar.

1. StoryBoard



